

Drage dijakinje in dijaki,

si želite več kot samo igrati igrice? Bi jih "delali"? Znete programirati, ustvarjati in spreminjati grafiko in zvok? Še ne, vas pa zanima in ste se pripravljene hitro učiti?

Če ja, imamo pravo stvar za vas:

1. V sodelovanju s tremi mladimi programerji in pedagogi, ki delajo v računalniškem podjetju, na fakulteti in zasebno poučujejo programiranje in nove medije, smo pripravili aktivnost. Izdelaj in objavi svojo igro!
2. V majhnih skupinah boste uresničevali svoje ideje in ob pomoči mentorjev poglobljali znanje, kako narediti več in boljše. Vse na daljavo, a vseeno zanimivo, produktivno, zabavno.

Več informacij in prijava je na http://prijava.projekt-rast.si/podrobnosti_aktivnosti/219

Rok za prijave je do srede, 27.1.2021.

Do roka prijave izpolnite polji Dosežki in Motivacijsko pismo, ki ju imate na platformi RaST v Moj račun - če bo med prijavljenimi potrebno opraviti izbor, ga bomo na podlagi teh dveh polj!

Delavnica se prične v ponedeljek 1.2.2021 ob 16.00. O ostalih terminih se boste dogovorili z mentorji, vsebine pa videli, preden potrdite prijavo (lahko pa si takrat tudi premislite).

Še nekaj barvnega za motivacijo!



Če vas zanima o delavnici še več, kot je na povezavi, se obrnite na glavnega mentorja martin.fras@gmail.com

Za težave in vprašanja v zvezi s prijavo in platformo RaST pa je pravi naslov marko.ivanisin@druga.si

Lep dan in fajn ustvarjajte!

dr. Marko Ivanišin

II. gimnazija Maribor, Trg M. Zidanška 1, 2000 Maribor